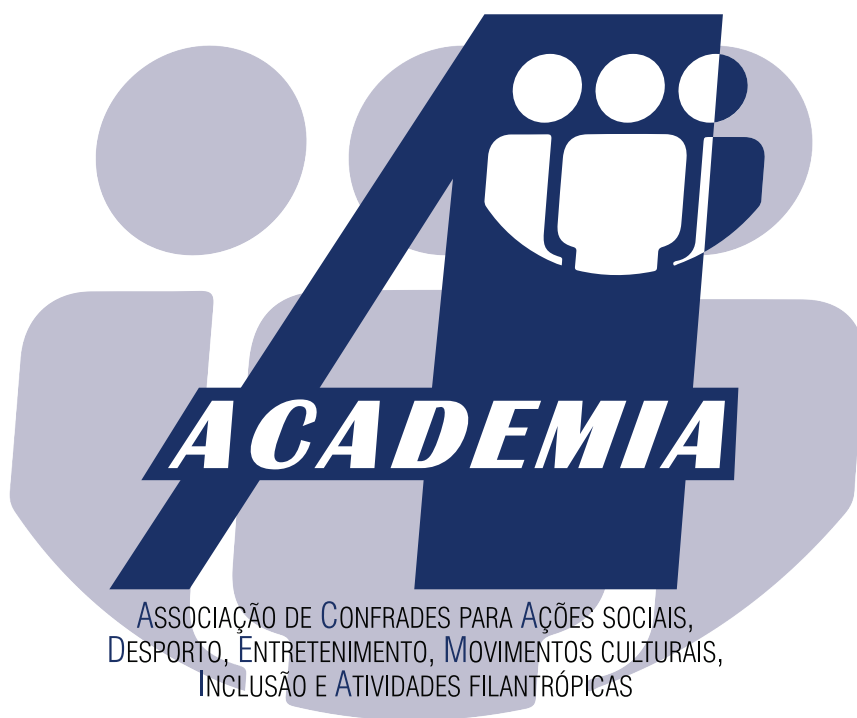




REGRAS DE CHAVEAMENTO

Informe Normativo 01/2024

A partir de fevereiro/2024, fica estipulado o **horário máximo das 12 horas**, impreterivelmente, para o 1º sorteio de duplas com os participantes presentes no evento mensal.

Os participantes confirmados que chegarem após o horário supra citado não perderão o ponto da presença, podendo usufruir normalmente do evento, porém não estarão relacionados para os jogos.

Eventualmente, ocorrências pontuais e justificadas de atraso serão avaliadas.

Informe Normativo 02/2024

Considerando o resultado das enquetes realizadas em maio/2024, as regras de chaveamento terão os seguintes ajustes:

1 - Em caso de derrota das duplas 9 e 10 (situação 3 do caderno de regras para 19 jogadores), haverá uma disputa de 1 partida até 12 pontos entre elas, o vencedor avança para a fase seguinte.

2 - Em caso de derrota da dupla 11 (situação 2 do caderno de regras para 21 e 22 jogadores), haverá uma disputa de 1 partida até 12 pontos com o mesmo adversário da repescagem. O vencedor avança para a fase seguinte.

3 - O parceiro definitivo do chapéu sempre será definido por sorteio entre os jogadores eliminados.

4 - Qualquer jogador só estará apto ao sorteio de parceiro definitivo do chapéu uma (1) vez ao ano, exceto em dezembro.

5 - Em caso de abandono do jogador sorteado, haverá novo sorteio entre os elegíveis do sorteio anterior para formar dupla com o chapéu.

6 - Em caso de abandono de um jogador com dupla formada, em qualquer momento, haverá sorteio entre os eliminados disponíveis.

7 - Os ajustes definidos acima terão efeito a partir do evento de junho/2024 valendo, inclusive, para os torneios anuais de dezembro.

Informe Normativo 01/2025

A ausência de manifestação até o sábado anterior à data do evento de truco será considerada como uma negativa na participação, a menos que haja uma justificativa anterior válida.

Essa medida visa facilitar o planejamento e a organização do evento pelo anfitrião, permitindo um cálculo mais preciso das bebidas e refeições, de acordo com o número de participantes.

Informe Normativo 01/2026

Em casos de dano **DOLOSO** causado a utensílios, móveis, equipamentos ou a qualquer objeto pertencente ao local do evento, o responsável, além de arcar integralmente com os custos da reparação, ficará sujeito ao pagamento de multa equivalente a 1 (uma) mensalidade, em favor da Associação.

Adendo ao Informe Normativo 01/2024

[...] Eventualmente, ocorrências pontuais e justificadas de atraso serão avaliadas.

Em caso de anuência à justificativa do atraso e a liberação do participante para jogar, incidirá penalidade de 0,5 ponto.

13 participantes: (7 duplas) - 1ª fase - sorteio:

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7-chapéu (3 mesas com confrontos definidos + 7-chapéu aguarda para jogar a 2ª fase)

2ª fase - Vencedores x Perdedores + sorteio entre os vencedores para novo chapéu:

Sorteio entre o novo chapéu para definir dupla temporária

1x4 || 3x6 || 7-chapéux2 || 5 (vencedor no chapéu aguarda para jogar a repescagem, se necessário)

Repescagem:

Situação 1:

2 classificados (1 e 3) e 2 eliminados (4 e 6).

Vitória de 7-chapéu (2 derrotas de 2) - Classifica 5 automaticamente

Semifinal - 1, 3, 5 e 7-chapéu.

Situação 2:

2 classificados (1 e 3) e 2 eliminados (4 e 6).

Derrota de 7-chapéu - Confronto dos chapéus 5 x 7-chapéu, com sorteio entre os eliminados para definir dupla definitiva de 7-chapéu.

2 classifica

Semifinal com vencedores 2ª fase + 2 + vencedor confronto dos chapéus

Situação 3:

1x4 e 3x6 e 2 (todos) com 1 vitória e 1 derrota, 5 com 1 vitória, 7-chapéu com 1 derrota

Sorteio para 1 vaga para semifinal, sem o 5 e o 7-chapéu

exemplo: 1x3 || 4x5 || 6x7-chapéu || 2 (vaga para a semifinal por sorteio)

Semifinal com vencedores + 2.

Situação 4:

1 classificado (1) e 1 eliminado (4)

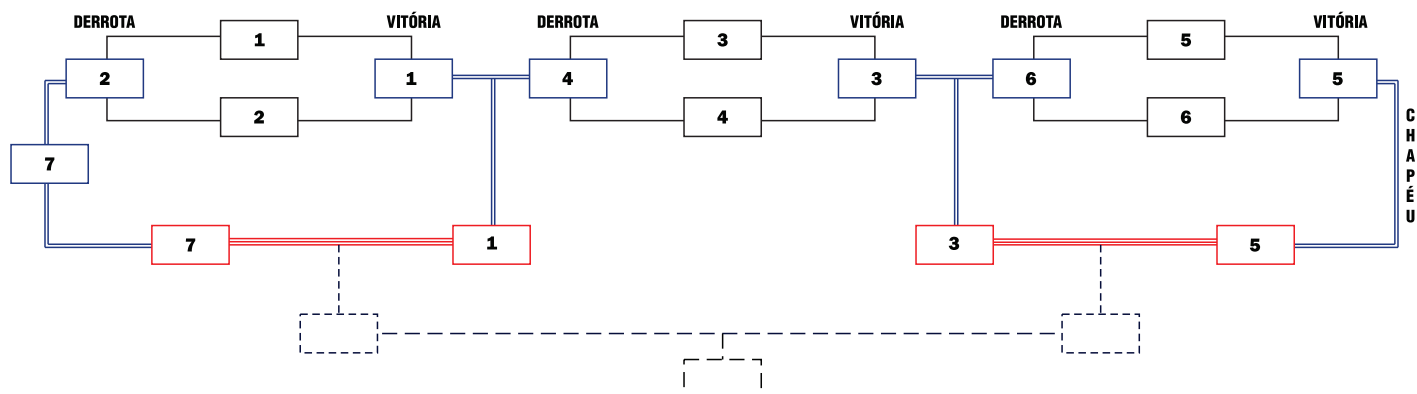
2, 3 e 6 com 1 vitória e 1 derrota, 5 com 1 vitória, 7-chapéu com 1 derrota

Sorteio para 1 vaga para semifinal, sem o 5 e o 7-chapéu

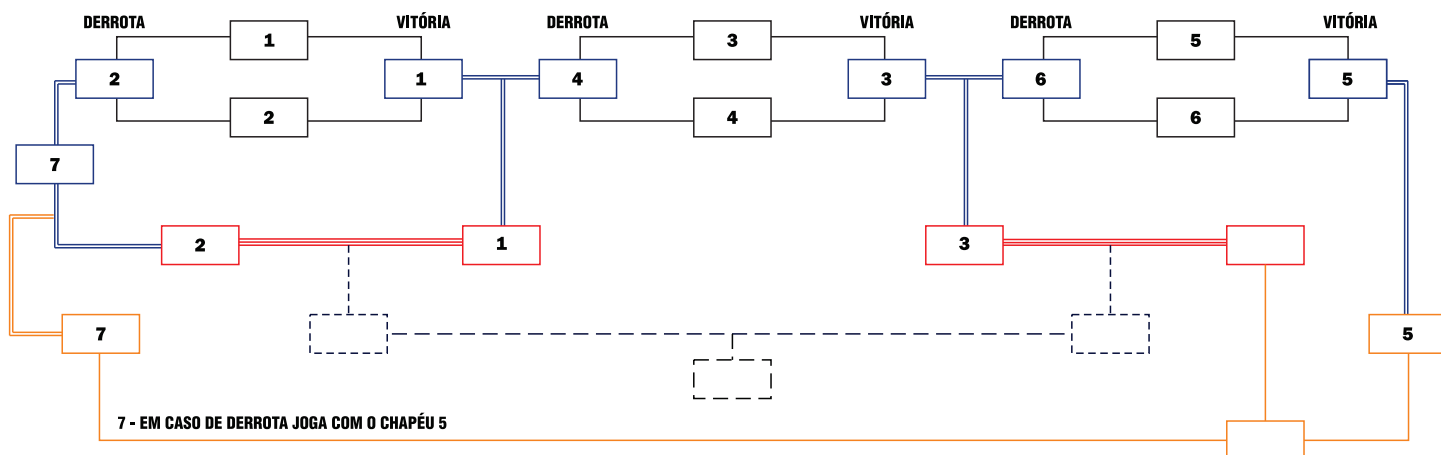
exemplo: 2x5 || 6x7-chapéu

Semifinal com vencedores + 1 + 3 (sorteado).

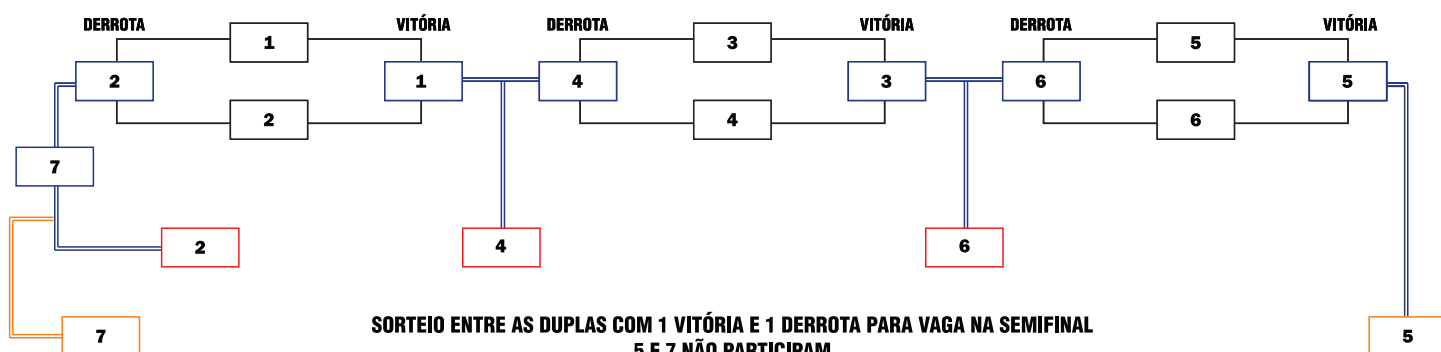
SITUAÇÃO 1



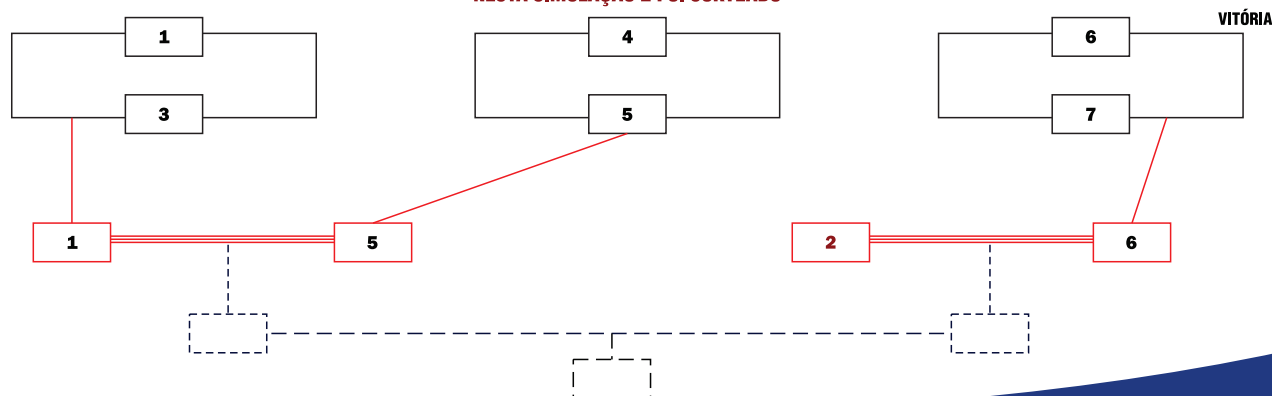
SITUAÇÃO 2



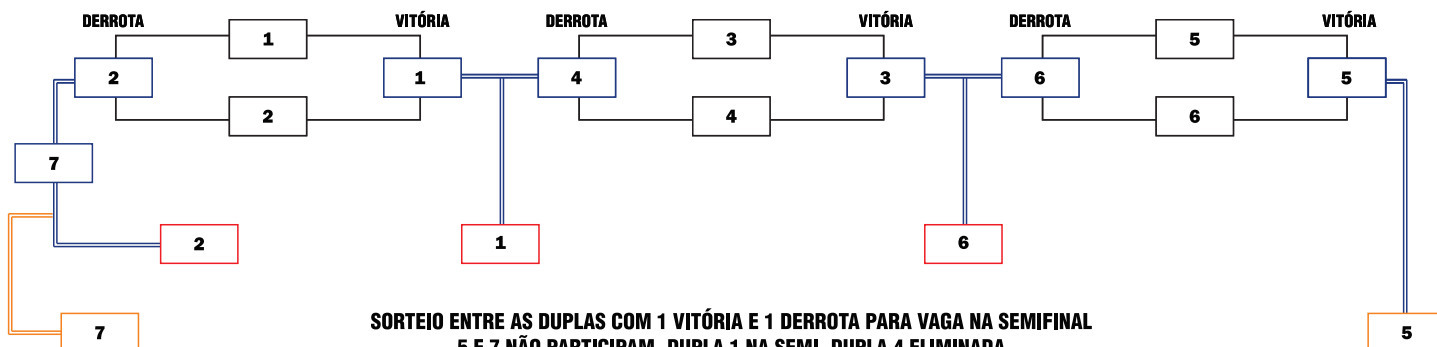
SITUAÇÃO 3



NESTA SIMULAÇÃO 2 FOI SORTEADO

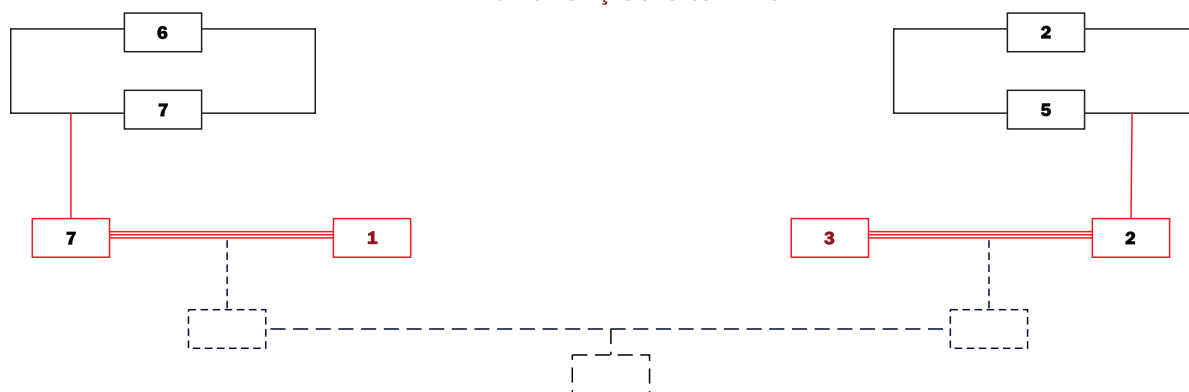


SITUAÇÃO 4



SORTEIO ENTRE AS DUPLAS COM 1 VITÓRIA E 1 DERROTA PARA VAGA NA SEMIFINAL
5 E 7 NÃO PARTICIPAM. DUPLA 1 NA SEMI, DUPLA 4 ELIMINADA

NESTA SIMULAÇÃO 3 FOI SORTEADO



14 participantes: (7 duplas) - 1ª fase - sorteio:

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7-chapéu (3 mesas com confrontos definidos + 7-chapéu aguarda para jogar a 2ª fase)

2ª fase - Vencedores x Perdedores + sorteio entre os vencedores para novo chapéu:

1x4 || 3x6 || 7-chapéux2 || 5 (vencedor no chapéu aguarda para jogar a repescagem, se necessário)

REPESCAGEM:

Situação 1:

2 classificados (1 e 3) e 2 eliminados (4 e 6).

Vitória de 7-chapéu (2 derrotas de 2) - Classifica 5 automaticamente

Semifinal - 1, 3, 5 e 7-chapéu.

Situação 2:

2 classificados (1 e 3) e 2 eliminados (4 e 6).

Derrota de 7-chapéu - Confronto dos chapéus 5 x 7-chapéu

2 classifica

Semifinal com vencedores 2ª fase + 2 + vencedor confronto dos chapéus

Situação 3:

1x4 e 3x6 e 2 (todos) com 1 vitória e 1 derrota, 5 com 1 vitória, 7-chapéu com 1 derrota

Sorteio para 1 vaga para semifinal, sem o 5 e o 7-chapéu

exemplo: 1x3 || 4x5 || 6x7-chapéu || 2 (vaga para a semifinal por sorteio)

Semifinal com vencedores + 2.

Situação 4:

1 classificado (1) e 1 eliminado (4)

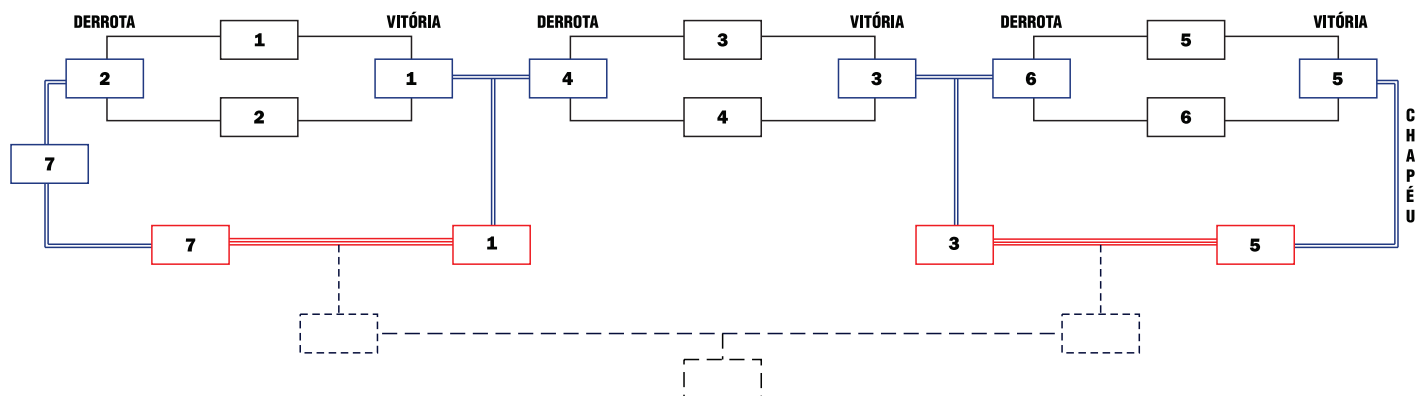
2, 3 e 6 com 1 vitória e 1 derrota, 5 com 1 vitória, 7-chapéu com 1 derrota

Sorteio para 1 vaga para semifinal, sem o 5 e o 7-chapéu

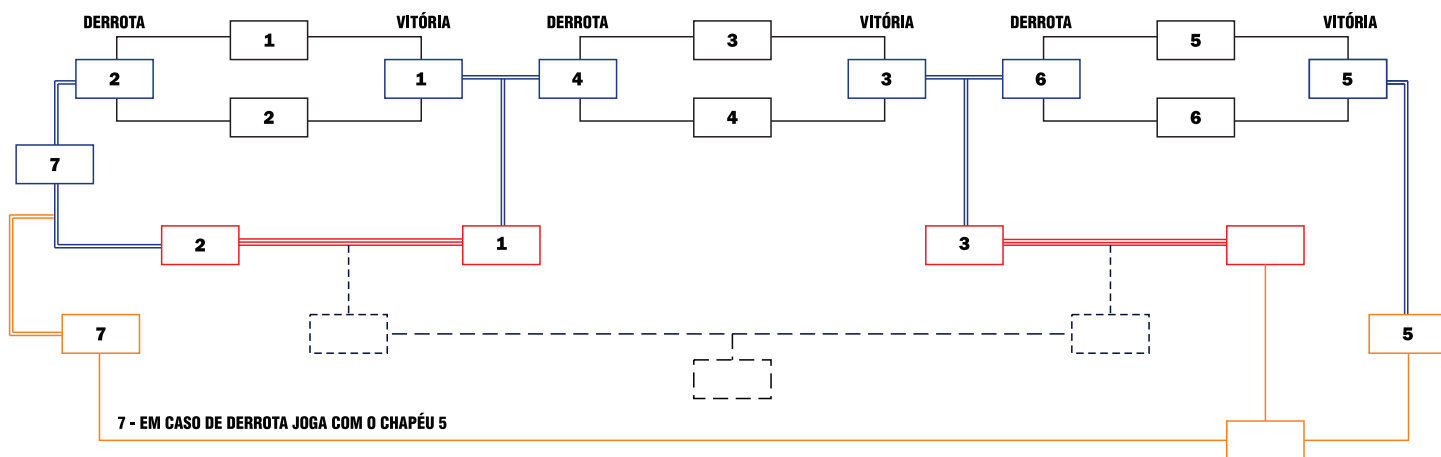
exemplo: 5x6 || 3x7-chapéu

Semifinal com vencedores + 1 + 2 (sorteado).

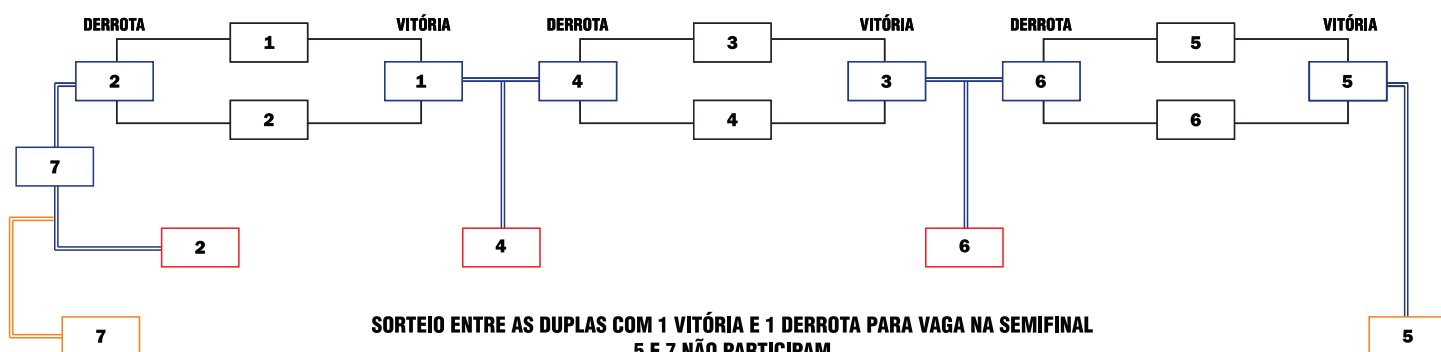
SITUAÇÃO 1



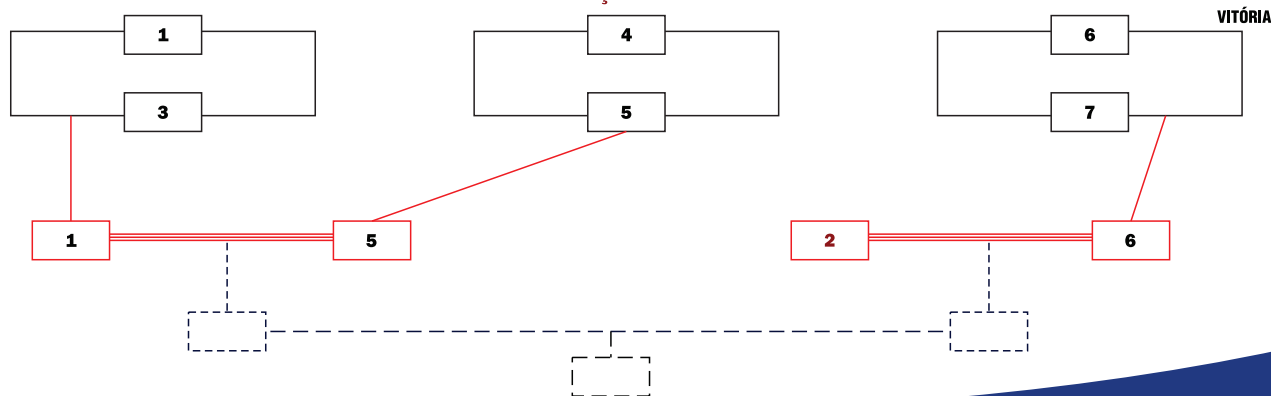
SITUAÇÃO 2



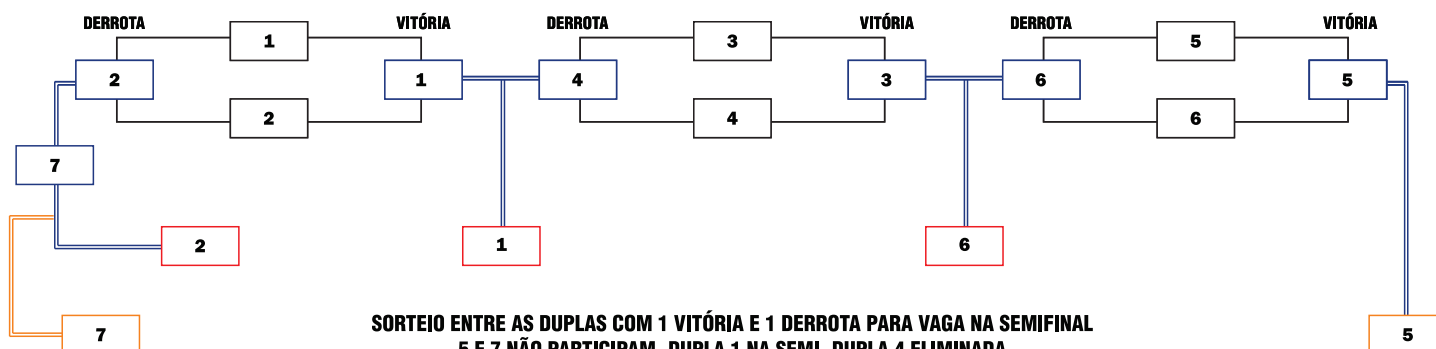
SITUAÇÃO 3



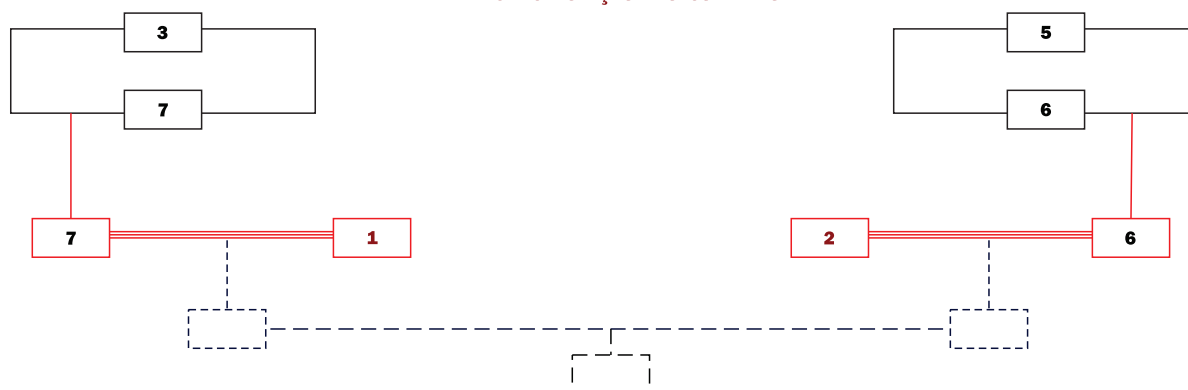
NESTA SIMULAÇÃO 2 FOI SORTEADO



SITUAÇÃO 4



NESTA SIMULAÇÃO 2 FOI SORTEADO



15 participantes: (8 duplas com chapéu) - 1º fase:

1x2 || 3x4 || 5x6 || (3 mesas com confrontos definidos)

7 joga repescagem, avançando para 2ª vencendo ou perdendo

8 chapéu aguarda 2ª fase

REPESCAGEM: (Perdedores + 7)

2 x 4 || 6 x 7 - exemplo

2ª fase: (sorteio para compor dupla 8)

Situação 1:

1, 3, 5 vencedores || 2 ou 4 || 7 ganhou || 8

Situação 2:

3 e 5 vencedores || 2 ou 4 || 6 || 7 perdeu || 8 - sorteio entre vencedores (1, 3 e 5) - vaga para semifinal:
1 - chapéu2 (exemplo)

SEMIFINAL:

Situação 1: 3 vencedores + sorteio vaga na semifinal, excluindo a(s) dupla(s) c/ 2 derrotas, se possível

Situação 2: 3 vencedores + 1 - chapéu2

DERROTA 1 VITÓRIA 1

2 1

DERROTA 3 VITÓRIA 3

4 3

DERROTA 5 VITÓRIA 5

6 5

DERROTA 6 VITÓRIA 6

7 6

DERROTA 7 VITÓRIA 8

8 7

1 3

5 7

3 8

Sorteio vaga na semifinal, excluindo a(s) dupla(s) com 2 derrotas, se possível

Diagrama de uma competição de duplas com 16 participantes. A competição é dividida em duas fases.

Fase 1 (16 participantes):

- Jogo 1: Dupla 2 (Derrota) vs Dupla 1 (Vitória)
- Jogo 2: Dupla 4 (Derrota) vs Dupla 3 (Vitória)
- Jogo 3: Dupla 6 (Derrota) vs Dupla 5 (Vitória)
- Jogo 4: Dupla 7 (Derrota) vs Dupla 3 (Vitória)
- Jogo 5: Dupla 2 (Derrota) vs Dupla 8 (Vitória)

Repescagem (Play-in):

- Os derrotados da Fase 1 (duplas 2, 4) disputam jogos de repescagem para disputar as vagas na Fase 2.
- Os vencedores da repescagem (duplas 6 e 8) avançam para a Fase 2.

Fase 2 (8 participantes):

- Jogo 6: Dupla 6 (Derrota) vs Dupla 3 (Vitória)
- Jogo 7: Dupla 1 (Derrota) vs Dupla 5 (Vitória)
- Jogo 8: Dupla 2 (Derrota) vs Dupla 8 (Vitória)
- Jogo 9: Dupla 7 (Derrota) vs Dupla 3 (Vitória)

Finalização:

- Os vencedores da Fase 2 (duplas 1, 3, 5, 6) avançam para a semifinal.
- Os derrotados da Fase 2 (duplas 2, 4) participam de uma repescagem para disputar as vagas na semifinal.

Sorteio entre vencedores da 1ª fase para vaga na semifinal, neste caso a dupla 1.

16 participantes: (8 duplas) - 1ª fase (duplas):

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7x8 (4 mesas com confrontos definidos)

2ª fase (sorteio)

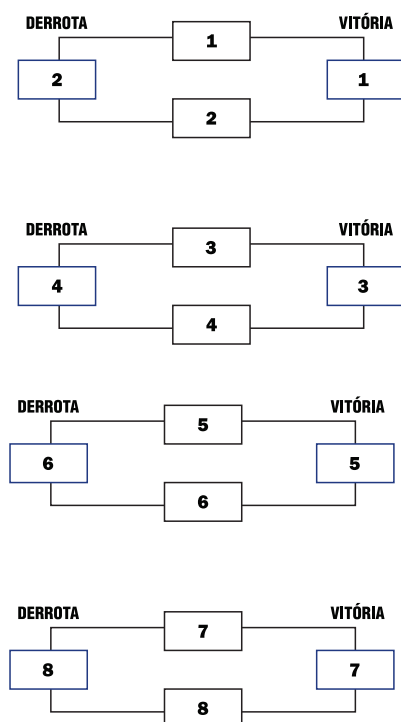
1x3 || 2x4 || 5x7 || 6x8 (exemplo)

2 vitórias classificam || 2 derrotas eliminam

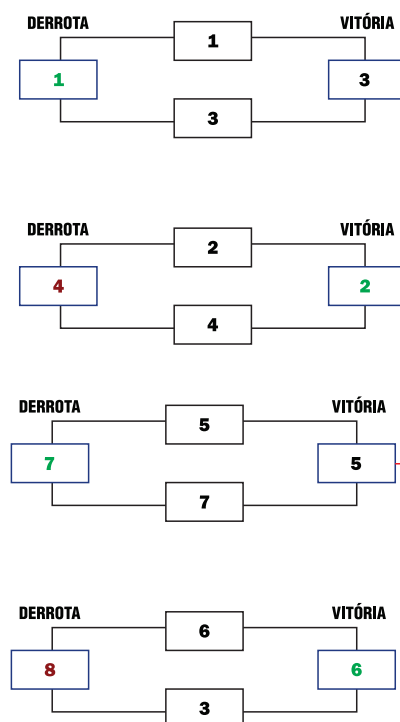
Duplas com 1 vitória e 1 derrota jogam repescagem:

Possibilidades: 8, 6, 4 e 2 duplas disputando vagas para semifinal

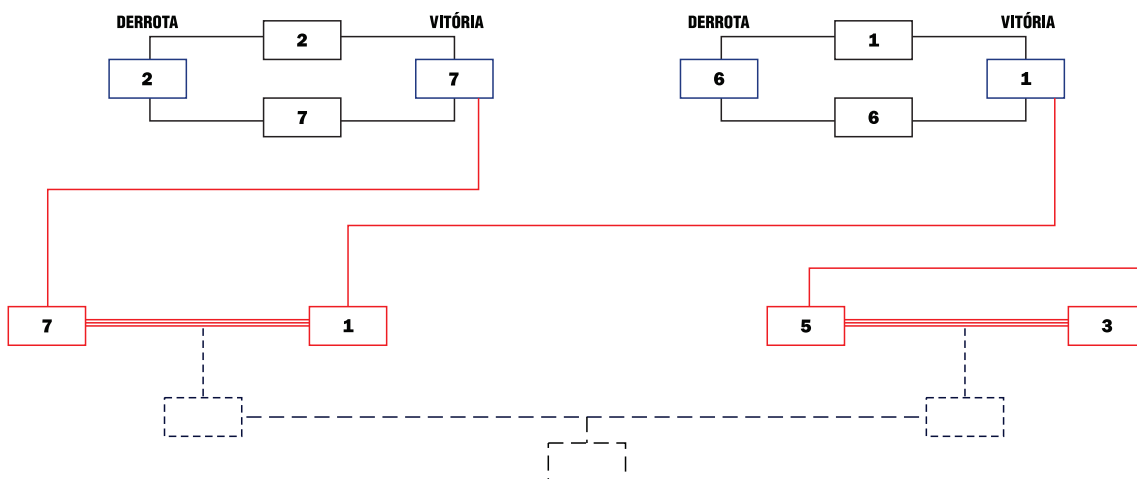
1ª FASE



2ª FASE



REPESCAGEM



17 participantes: (9 duplas):

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7x8 (4 mesas com confrontos definidos)

9 classificado para a 2ª fase

REPESCAGEM - Perdedores: - sorteio*

2x5 || 4x8 (exemplo)

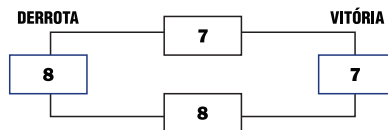
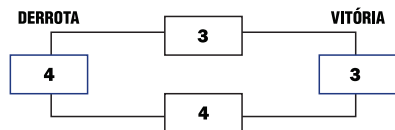
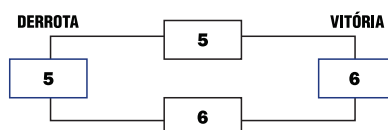
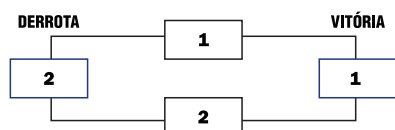
***2ª fase com 3 duplas vencedoras da 1ª fase + 2 duplas da repescagem + 9**
Sorteio entre vencedores da primeira fase para novo chapéu

Sorteio para definir entre os perdedores da repescagem quem vai compor a dupla 9 nas quartas-de-final.

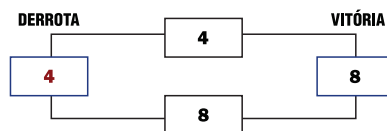
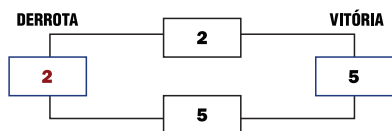
1x6 || 3x5 || 8x9 || 7-chapéu2 (sorteio -exemplo - avança direto em caso de vitória de 9)

Se 9 vencer, avança para semifinal. Caso perca joga com 7-chapéu2 para definir a última vaga, fazendo assim seu 2º jogo.

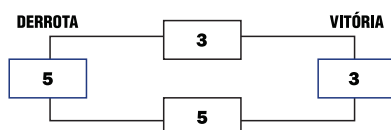
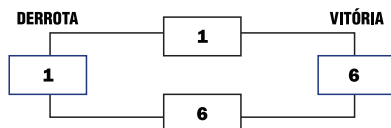
1ª FASE



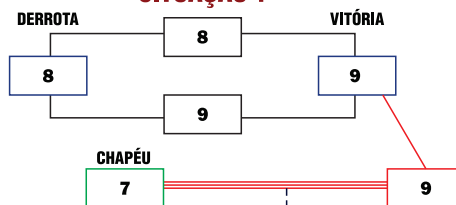
REPESCAGEM



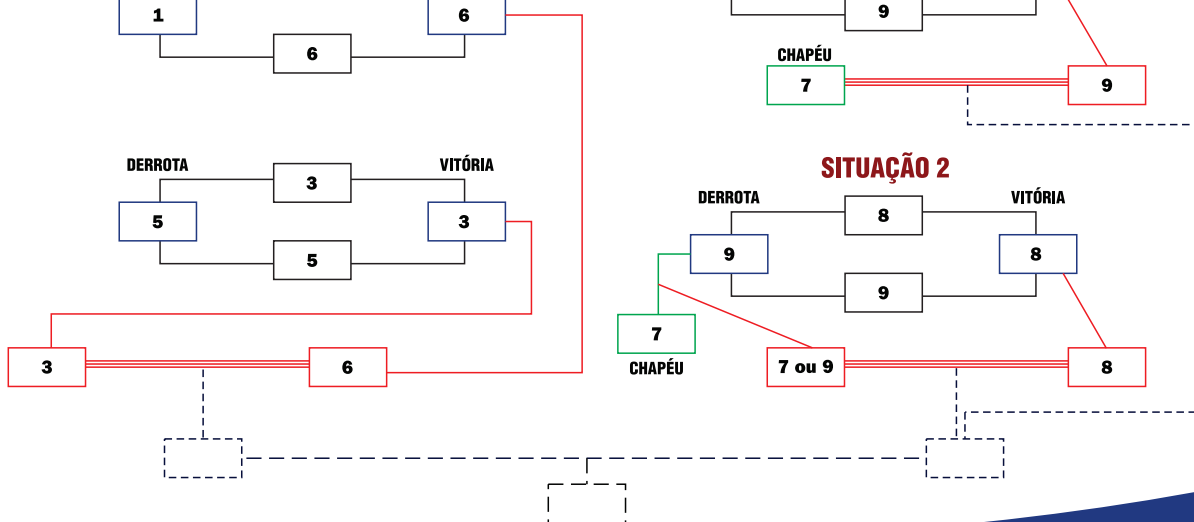
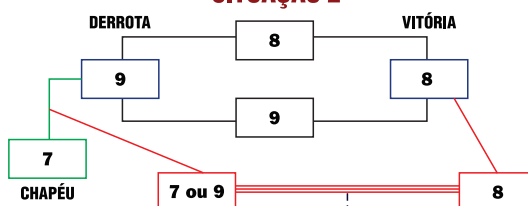
2ª FASE



SITUAÇÃO 1



SITUAÇÃO 2



18 participantes: (9 duplas) - 1º sorteio:

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7x8 (4 mesas com confrontos definidos)

9 classificado para a 2ª fase

Repescagem perdedores: - sorteio

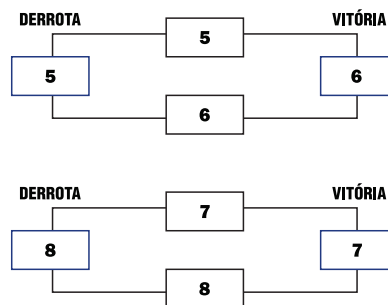
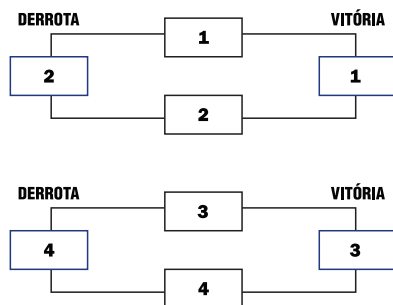
2x5 || 4x8 (exemplo)

***2ª fase com 3 duplas vencedoras da 1ª fase + 2 duplas da repescagem + 9
Sorteio entre vencedores da primeira fase para novo chapéu**

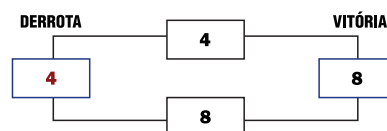
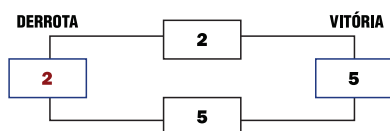
1x6 || 3x5 || 8x9 || 7-chapéu2 (sorteio -exemplo - avança direto em caso de vitória de 9)

Se 9 vencer, avança para semifinal. Caso perca joga com 7-chapéu2 para definir a última vaga, fazendo assim seu 2º jogo.

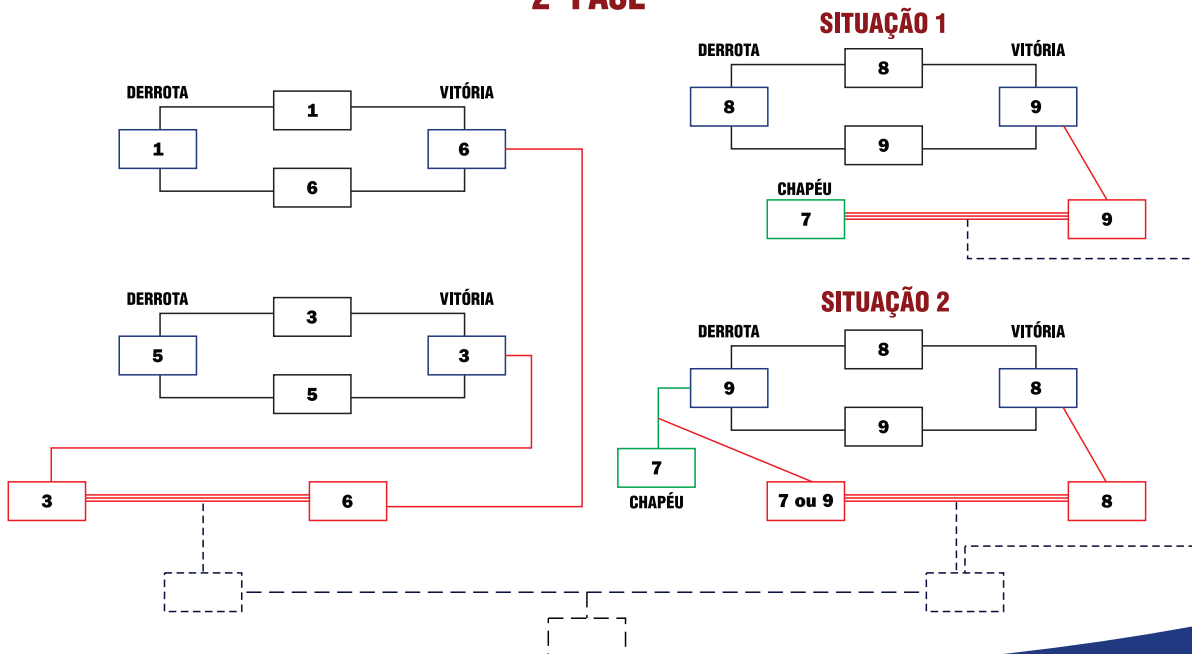
1ª FASE



REPESAGEM



2ª FASE



19 participantes (10 duplas com chapéu):

1ª FASE (4 mesas):

A 1x2 || B 3x4 || C 5x6 || D 7x8

9 e 10 aguardam 2ª fase

Vencedores irão para 3ª fase ou chapéu (situação 1, ver abaixo)

Sorteio entre vencedores para compor dupla com 10 temporariamente

REPESCAGEM (3 mesas):

Perdedores + 9 e 10 (eliminatória para os perdedores da 1ª fase)

A x9 || B x10 || C x D (E)

3ª FASE:

Situação 1: Vitória de 9 e 10:

3 vencedores + 9 + 10 + E

Uma dupla vencedora da 1ª fase será sorteada para ir para semi.

Situação 2: Derrota de 9 ou 10:

Não elimina nenhum deles, apenas não teremos o sorteio acima.

Situação 3: Derrota de 9 e 10:

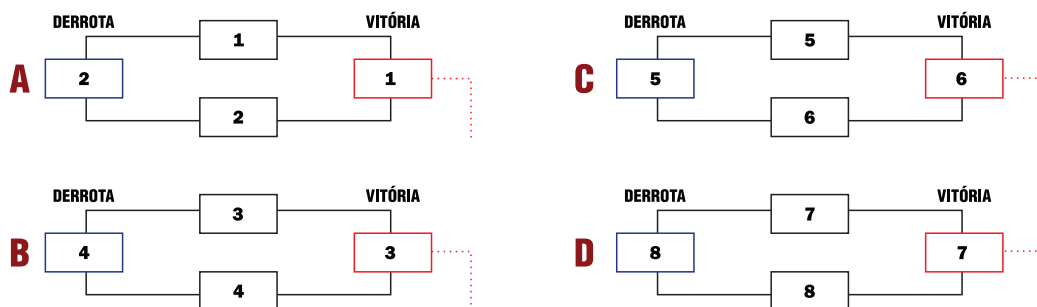
4 vencedores + A + B + E + 9

9 e 10 jogam um partida de 12 pontos para decidir quem passa.

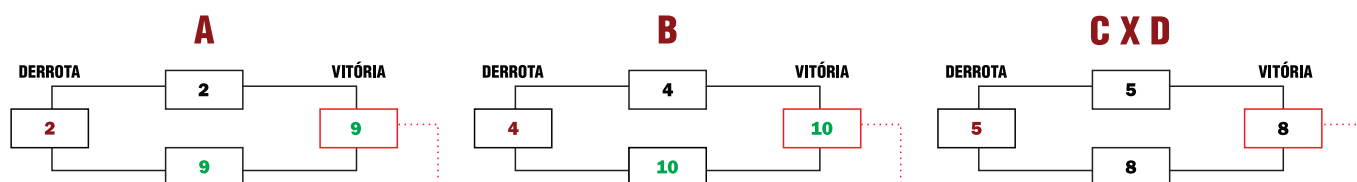
SITUAÇÃO 1

VITÓRIA DE 9 E 10 NA REPESAGEM

1ª FASE

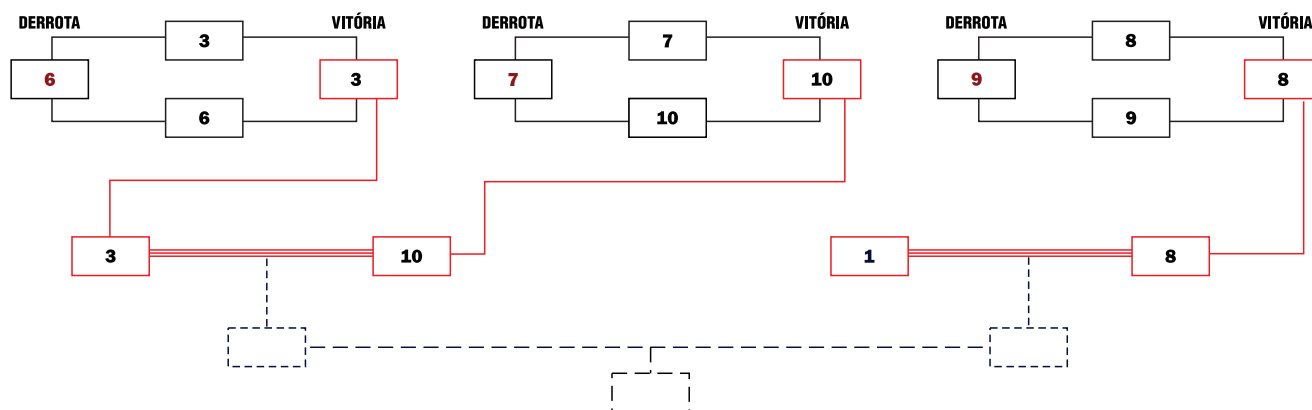


REPESAGEM



2ª FASE

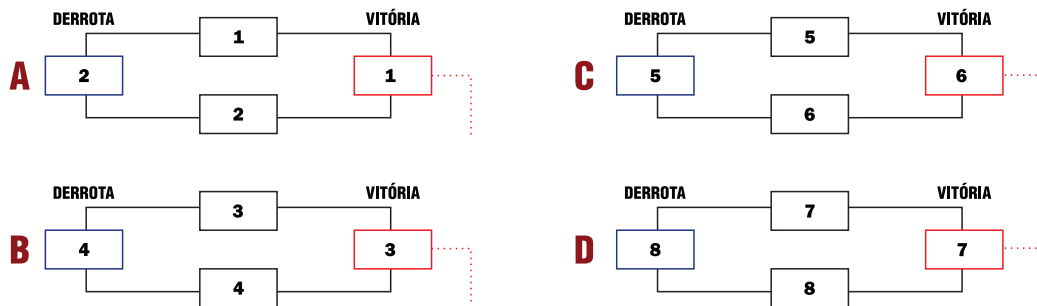
SORTEIO ENTRE AS DUPLAS VENCEDORAS DA 1ª FASE PARA VAGA NA SEMIFINAL
NESTE CASO, DUPLA 1



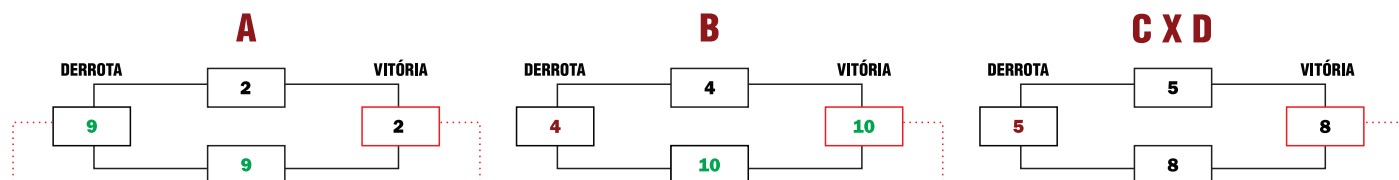
SITUAÇÃO 2

DERROTA DE 9 OU 10 NA REPESCAGEM

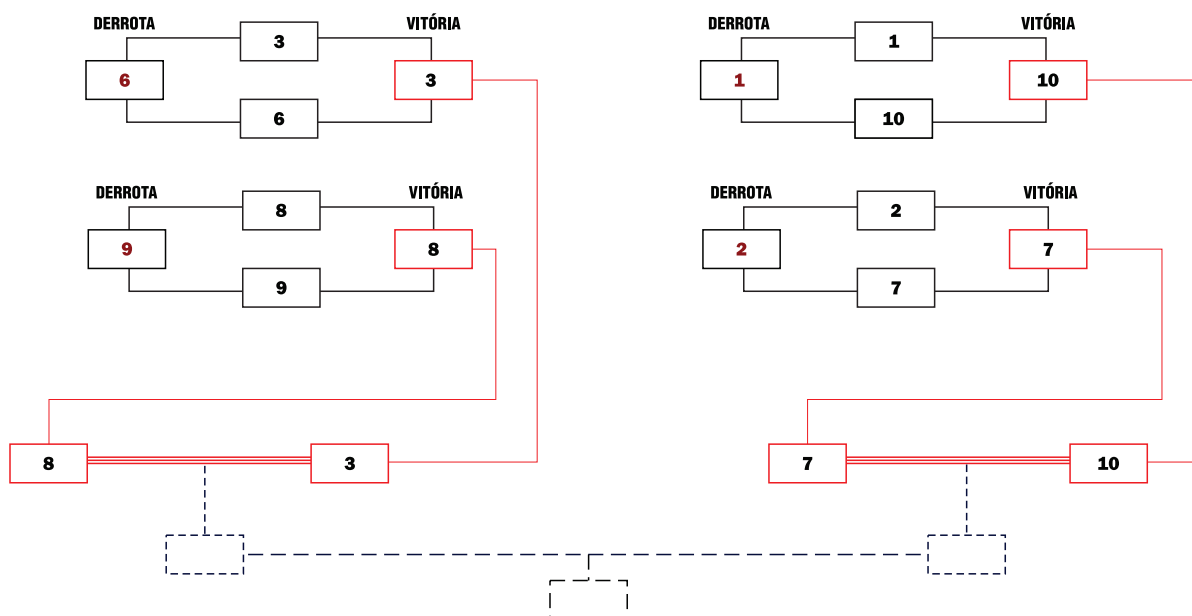
1ª FASE



REPESCAGEM



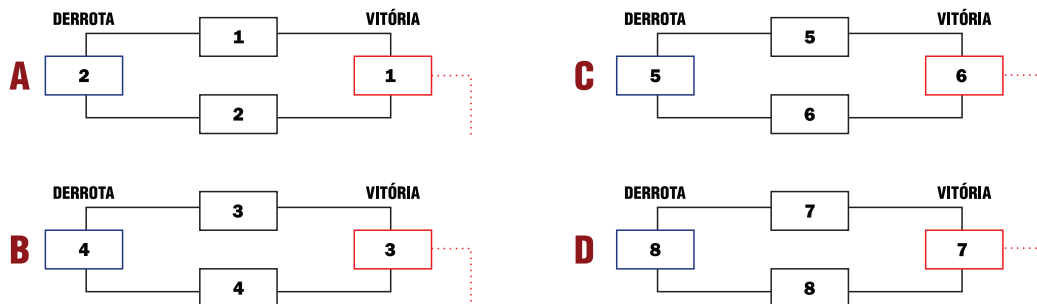
3ª FASE



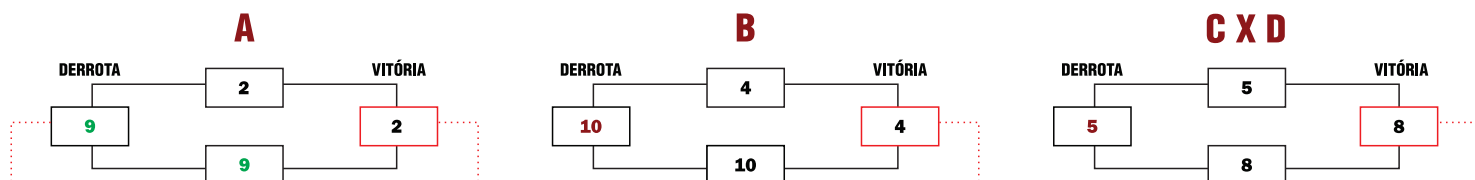
SITUAÇÃO 3

DERROTA DE 9 E 10 NA REPESCAGEM

1ª FASE

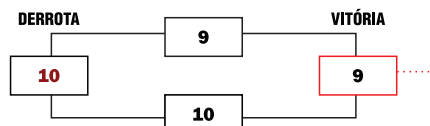


REPESCAGEM

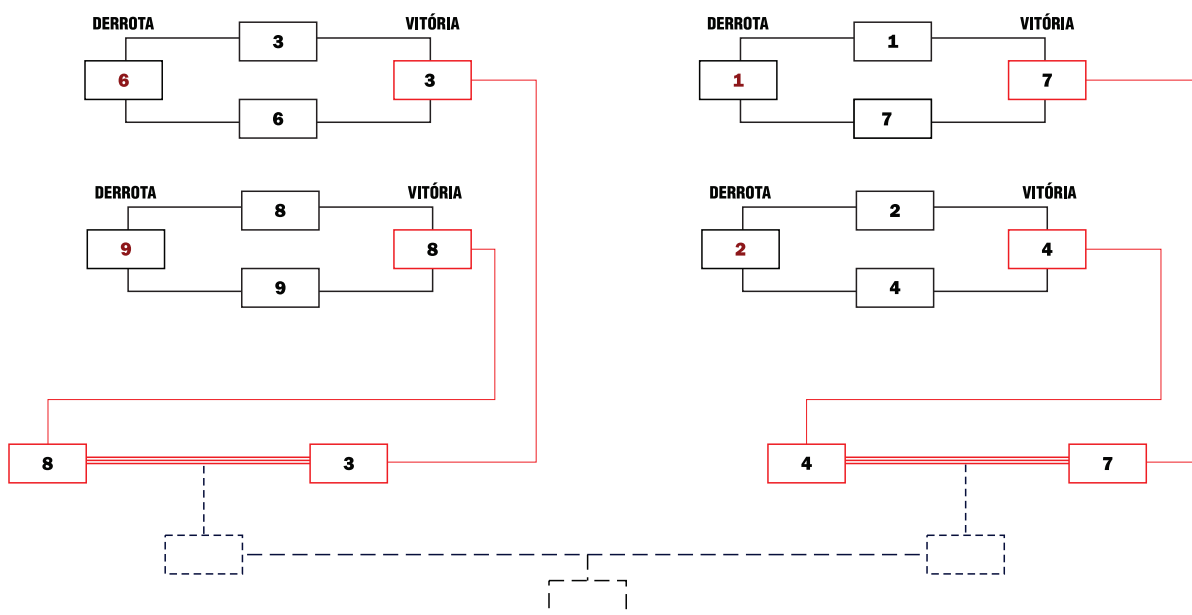


REPESCAGEM 9 E 10

SIMULAÇÃO COM ELIMINAÇÃO DE 10 COM UMA PARTIDA JOGADA ATÉ 12 PONTOS COM 9



2ª FASE



20 participantes (10 duplas):

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7x8 || 9x10 (5 mesas com confrontos definidos)

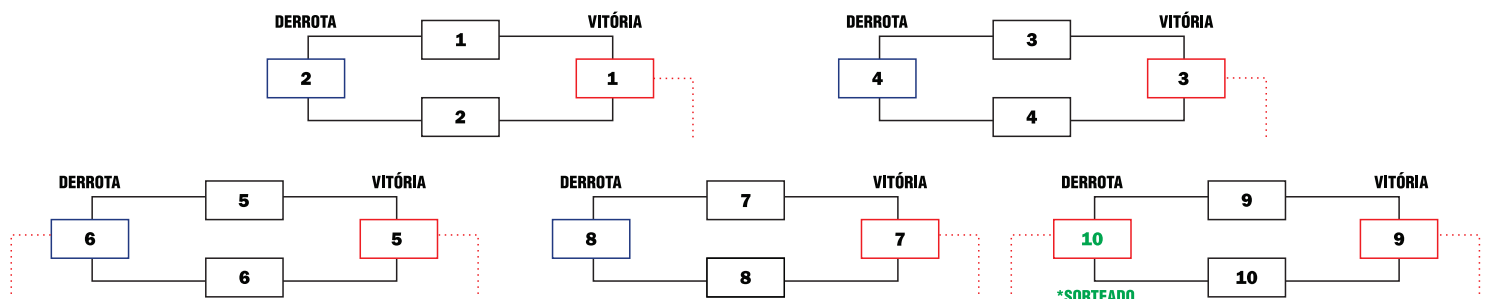
Repescagem perdedores: - sorteio

2x4 || 6x8 (exemplo)

10 avança para 2ª fase por sorteio (exemplo)

2ª fase com 5 duplas vencedoras da 1ª fase + 2 duplas da repescagem + 1 dupla perdedora definida por sorteio.

1ª FASE

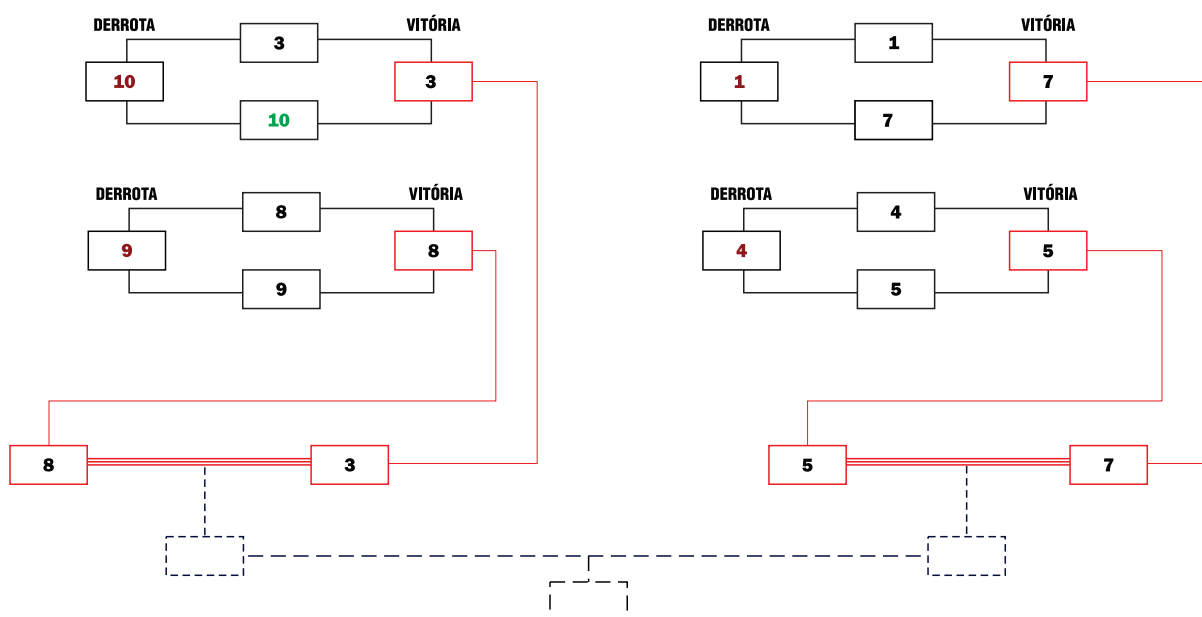


REPESCAGEM



2ª FASE

SIMULAÇÃO COM SORTEIO DE 10



21 participantes (11 duplas com chapéu):

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7x8 || 9x10 (5 mesas com confrontos definidos)

11-chapéu aguarda repescagem e parceiro temporário sorteado entre os vencedores

Repescagem perdedores (sorteio):

2x4 || 6x8 || 10x11-chapéu (exemplo)

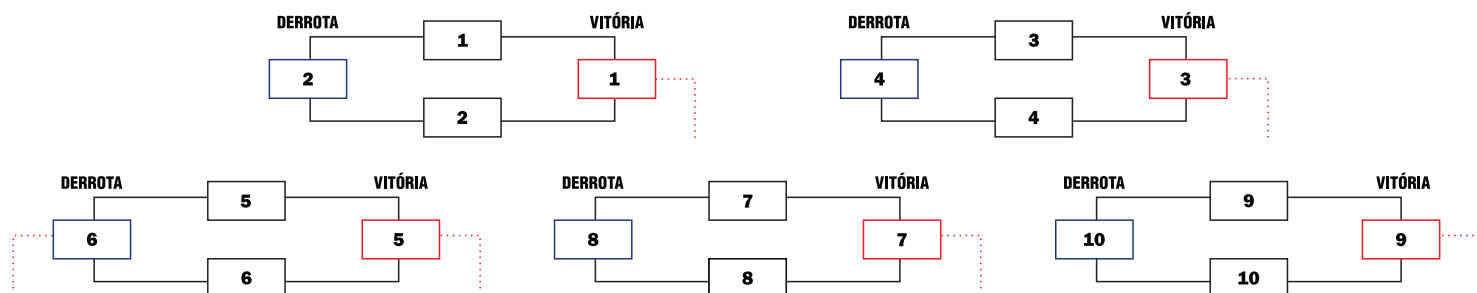
Situação 1: Vitória de 11- chapéu - classificada para as oitavas (sorteio entre os jogadores que ficaram fora para ser parceiro definitivo - não pontua).

Situação 2: Derrota de 11-chapéu

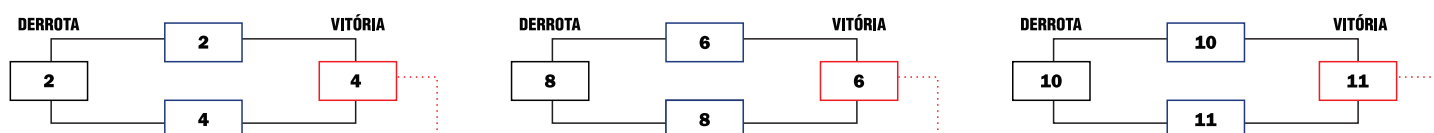
Nova disputa com 10, classifica quem vencer. 1 partida até 12 pontos.

***2ª fase - oitavas**

1ª FASE

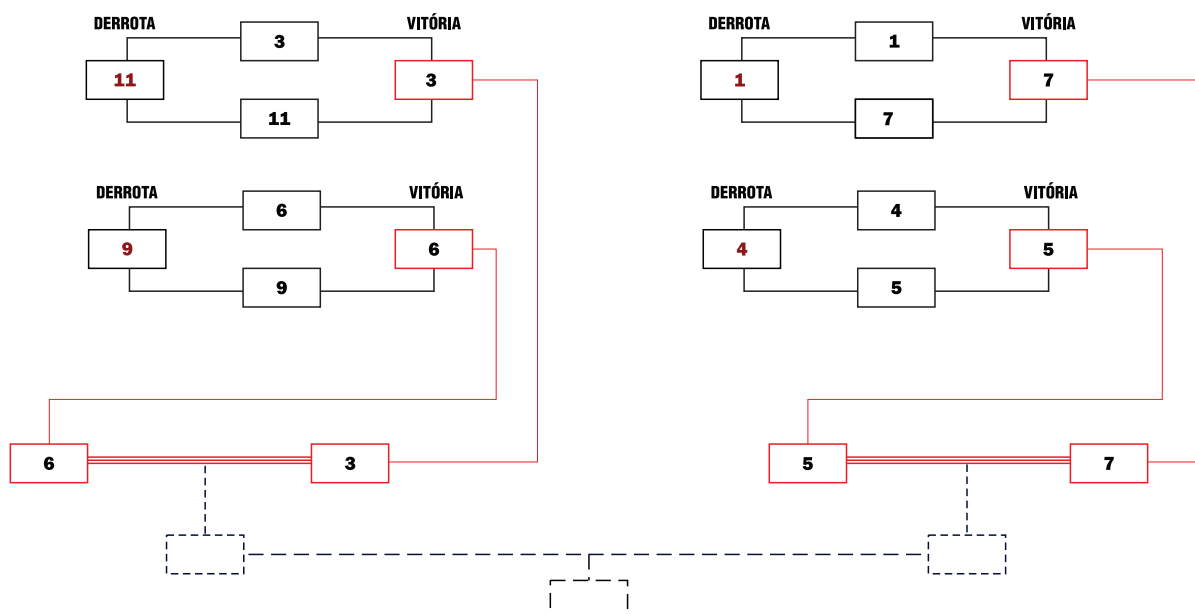


REPESAGEM



2ª FASE

SIMULAÇÃO COM VITÓRIA DE 11



22 participantes (11 duplas):

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7x8 || 9x10 (5 mesas com confrontos definidos)

11-chapéu aguarda repescagem

Repescagem perdedores (sorteio):

2x4 || 6x8 || 10x11-chapéu (exemplo)

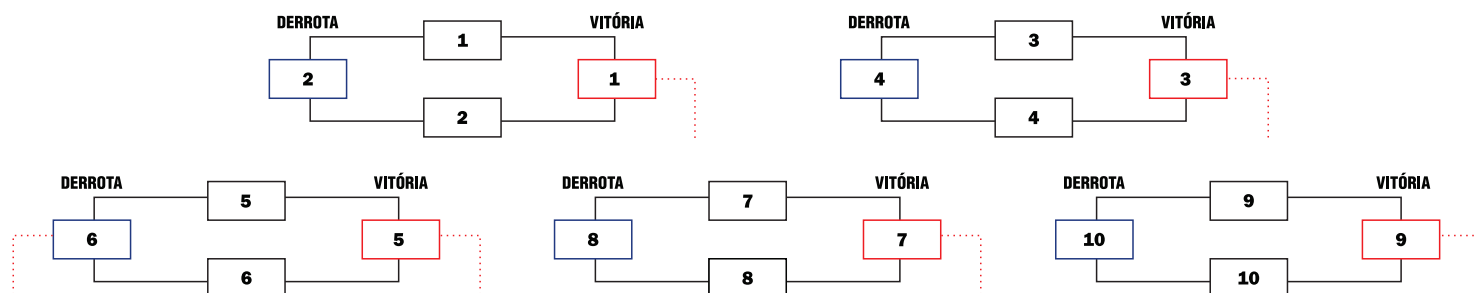
Situação 1: Vitória de 11- chapéu - classificada para as oitavas

Situação 2: Derrota de 11-chapéu

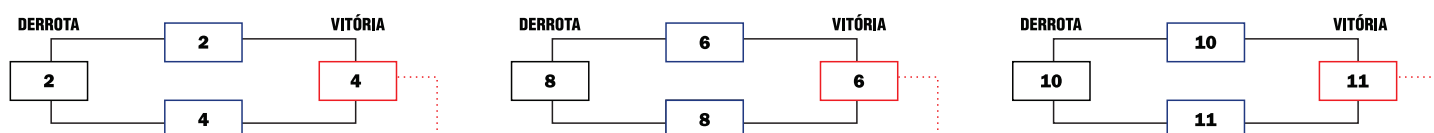
Nova disputa com 10, classifica quem vencer. 1 partida até 12 pontos.

***2ª fase - oitavas**

1ª FASE

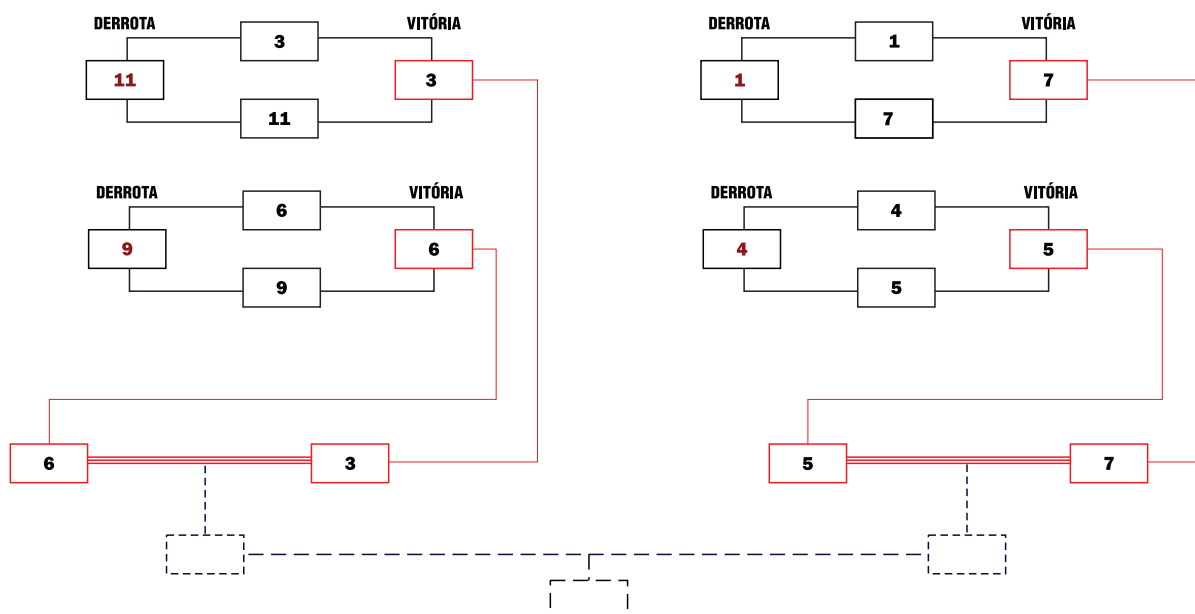


REPESCAMENTO



2ª FASE

SIMULAÇÃO COM VITÓRIA DE 11



23 participantes (12 duplas com chapéu):

1ª FASE (4 mesas):

1x2 || 3x4 || 5x6 || 7x8 || 9x10 (5 mesas com confrontos definidos)

11 e 12 aguardam 1ª repescagem.

Vencedores irão para 2ª fase.

Sorteio entre vencedores para compor dupla com 12 temporariamente (chegando a 2ª fase, sorteio com todos os eliminados disponíveis).

Sorteio entre perdedores para aguardar 2ª Repescagem. (ex. dupla 10*)

1ª REPESCAGEM (3 mesas):

Perdedores + 11 e 12 (eliminatória aos perdedores da 1ª fase - 11 e 12 jogam 2ª partida na 2ª repescagem.)

A(2) x11 || B(4) x12 || C(6) x D(8)

2ª REPESCAGEM (2 ou 3 mesas):

Vencedores da etapa anterior + 10-chapéu + 11 e 12 (eliminatórias)

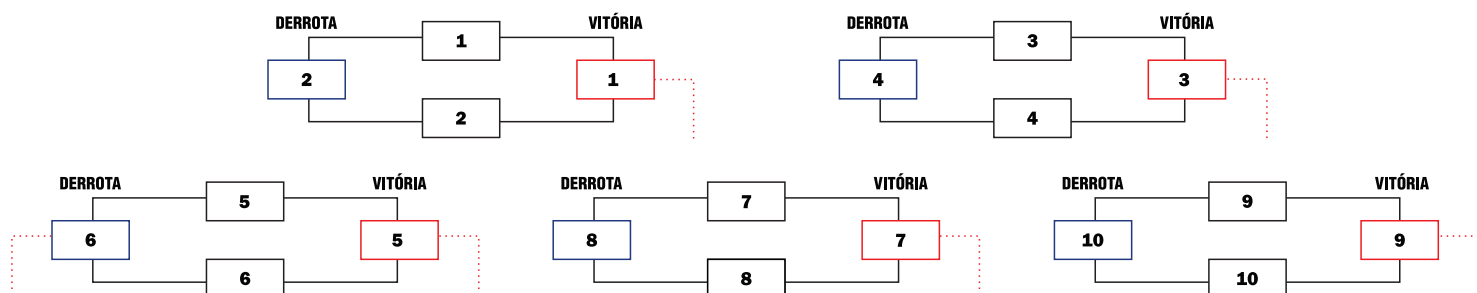
• B(4) x11 || A(2) x12 || 6 x 10*
ou
• 11x12 || 6 x10

2ª FASE (QUARTAS-DE-FINAL):

Situação 1: 5 vencedores da 1ª Etapa + 3 vencedores da 2ª repescagem (Ex.: 4 - 12 - 6).

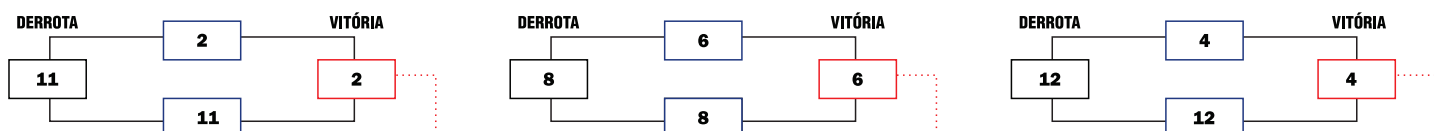
Situação 2: 5 vencedores da 1ª Etapa + 2 vencedores da 2ª repescagem (Ex.: 11 - 6) + 1 sorteado (entre as duplas que ficaram com 1 vitória e 1 derrota, se possível).

1ª FASE



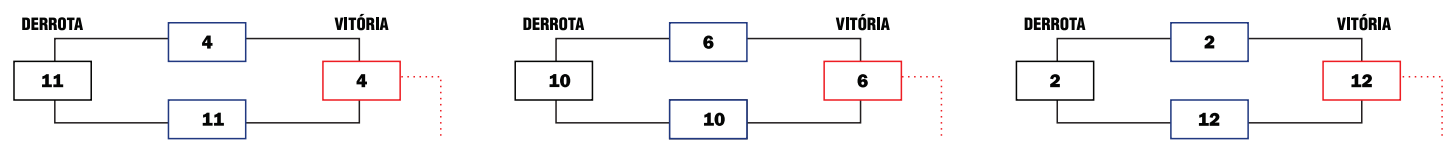
1ª REPESCAGEM

SIMULAÇÃO COM 10 NO CHAPÉU

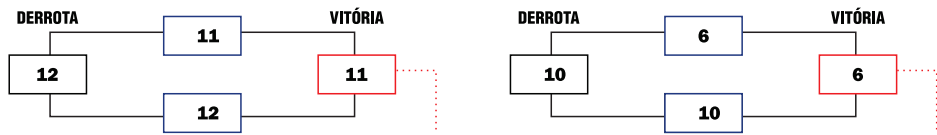


2ª REPESCAGEM

SITUAÇÃO 1 COM 10 NO CHAPÉU



SITUAÇÃO 2 COM 10 NO CHAPÉU



2ª FASE - QUARTAS-DE FINAL

